

Défi numéro 1

Le Master Mind des cartes (jeu de 32 cartes)

Nous avons choisi une combinaison de 7 cartes provenant d'un jeu de 32 cartes. Elles sont classées dans l'ordre croissant de leur valeur selon le code suivant : 7<8<9<10<Valet<Dame<Roi<As (la couleur : trèfle, pique, cœur ou carreau n'a pas d'incidence sur le classement par ordre croissant de valeur).

Notre combinaison de 7 cartes peut comporter n'importe quelle valeur ; elle peut également comporter deux cartes ou plus de même valeur qui sont alors disposées l'une à côté de l'autre dans la combinaison dans l'ordre que nous aurons choisi.

Exemple de combinaison que l'on peut proposer et que vous devrez deviner :

7 cœur / 9 carreau / 10 trèfle / 10 cœur / Dame carreau / Roi pique / As cœur

Pour deviner cette combinaison vous devrez nous faire une proposition de 7 cartes, dans l'ordre croissant de valeur : vous pouvez nous envoyer une photo de votre proposition avec de vraies cartes ou une proposition écrite en utilisant obligatoirement le code suivant :

- pour les valeurs de cartes : 7 / 8 / 9 / 10 / V / D / R / A
- pour les couleurs : tr (trèfle) / pi (pique) / co (cœur) / ca (carreau)

Exemple de 1ère combinaison que vous pourriez nous faire par écrit :

7 co/ 8 tr/ 10 ca/ 10 tr/ V pi / D ca/ R co

Nous vous répondrons alors :

- 7 co oui, bien placée
- 8 tr non (dans ce cas, vous pouvez éliminer la carte)
- 10 ca non
- 10 tr oui, mal placée
- V pi non
- D ca oui, mal placée
- R co non

Vous devrez refaire une proposition de combinaison qui devra obligatoirement comporter le 7 de cœur en 1er, le 10 de trèfle et la dame de carreau placées différemment ainsi que 4 autres nouvelles cartes au choix, toujours en respectant le classement par ordre de valeur.

À vous de jouer !