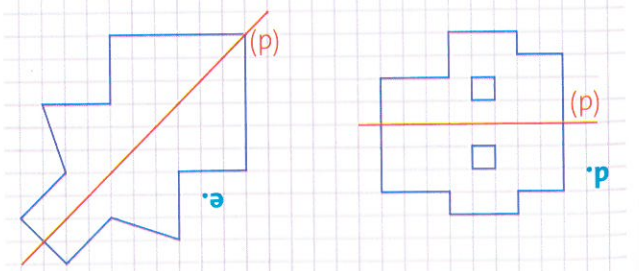
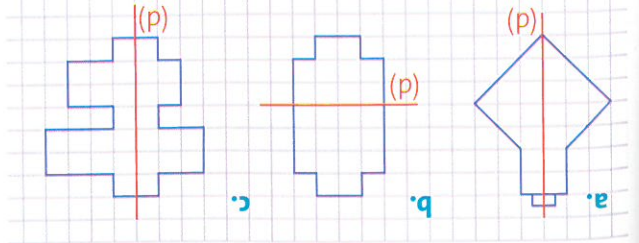


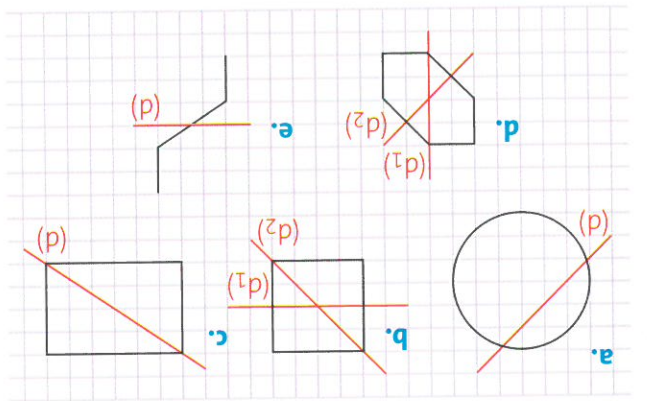
Identifier les axes de symétrie

3 * Indique pour quelles figures l'axe (d) est un axe de symétrie.



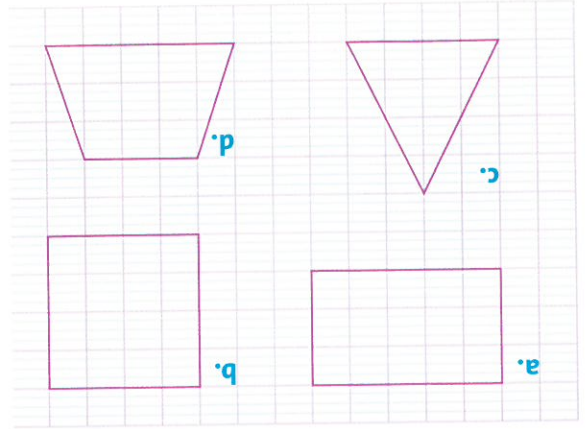
axe de symétrie.

4 * Indique pour quelles figures la droite est un axe de symétrie.

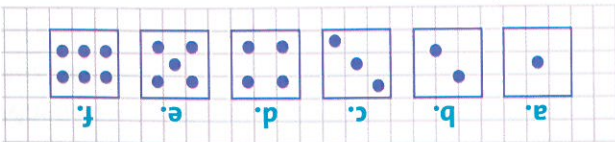


Tracer des axes de symétrie

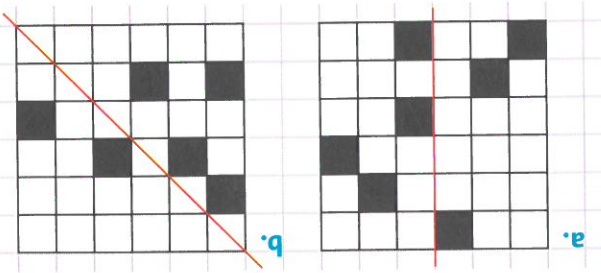
5 * Reproduis ces polygones sur ton cahier, puis trace tous les axes de symétrie.



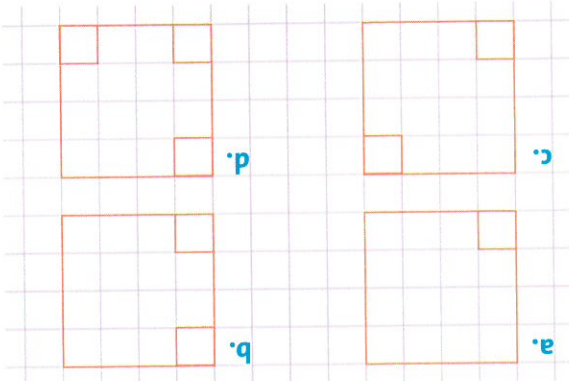
6 * Reproduis les 6 faces de ce dé sur ton cahier, puis trace le ou les axes de symétrie.



7 * Reproduis ces grilles sur ton cahier, puis continue de colorier les cases de façon à ce que la droite rouge soit un axe de symétrie.



8 * Reproduis ces figures et trace le ou les axes de symétrie de chacune d'entre elles.



À toi de jouer

Reproduis ces figures et colorie chaque case en rouge ou en vert de façon à ce que le dessin n'ait aucun axe de symétrie.

